Projet module 426

# Objectif

Créer notre mini jeux sur plusieurs niveaux, la plage, la forêt, le donjon.

# Membre du projet

Membre 1 : Salim – Scrum Master

Membre 2 : Thibault - Développeur

Membre 3 : Ardon - Développeur

# Le projet

## Nom du projet

*Escape of the Horde*

## Description du projet

*Mini jeu sur plusieurs niveaux* (la plage, la forêt, le donjon).

Dans chacun de ces niveaux, il y aura le personnage principal qui combattra des ennemis à l’aide de son épée pour passer au niveau suivant.

Le jeu va se dérouler sous forme de rounds. Pour gagner, le personnage devra réussir 3 rounds sans y perdre la vie

# Liens

GitHub : <https://github.com/catcha8/Video-game-426>

Trello : [Projet\_426 | Trello](https://trello.com/b/LfAgKUAq/projet426)